l'abcd edutainment

L'AVVENIRISTICA BOTTEGA DELLA CREATIVITA' DIGITALE

Ambienti di apprendimento innovativi

Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD) – Azione #7

L'**Avviso prot. n. 30562 del 27 novembre 2018** pubblicato dal MIUR promuove la realizzazione di ambienti di apprendimento innovativi, spazi attrezzati con risorse tecnologiche innovative, capaci di integrare le tecnologie nella didattica.

Di seguito alcune proposte progettuali de L'ABCD srl

AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI			
#PNSD – AZIONE #7_Primo Ciclo			
Prodotto	**Q.tà**	**Prezzo unit. IVA incl.**	**Prezzo tot. IVA incl**
Doodle3D Transform licenza classe	1	365,00 €	365,00 €
Doodle 3D Wifi Box	1	150,00 €	150,00 €
zSpace Laptop + sw zstudio	1	3.000,00 €	3.000,00 €
Stampante 3D ToyBox	4	450,00 €	1.800,00 €
Tablet Android	24	190,00 €	4.560,00 €
Tavoli componibili	24	150,00 €	3.600,00 €
Sedute per tavoli componibili	24	40,00 €	960,00 €
Schermo 55" Touch 40 tocchi 4K S.O Android	1	1.800,00 €	1.800,00 €
Carrello per monitor orientamento Lavagna o tavolo interattivo	1	915,00 €	915,00 €
Carrello di ricarica/stivaggio Tablet	1	850,00 €	850,00 €
		Totale fornitura IVA inclusa	**18.000,00 €**

AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI			
#PNSD – AZIONE #7_Secondo Ciclo			
Prodotto	**Q.tà**	**Prezzo unit. IVA incl.**	**Prezzo tot. IVA incl**
zSpace Laptop + sw zStudio	1	3.000,00 €	3.000,00 €
Stampante 3D MKBR+ con materiale di consumo	1	1.865,00 €	1.865,00 €
Tablet Windows	18	275,00 €	4.950,00 €
Tavoli componibili	18	150,00 €	2.700,00 €
Sedute per tavoli componibili	18	40,00 €	720,00 €
Schermo 55" Touch 40 tocchi 4K S.O Android	1	1.800,00 €	1.800,00 €
Carrello per monitor orientamento Lavagna o tavolo interattivo	1	915,00 €	915,00 €
Carrello ricarica/stivaggio tablet	1	850,00 €	850,00 €
Classroom Kit SamLabs	1	1.200,00 €	1.200,00 €
		Totale fornitura IVA inclusa	**18.000,00 €**

AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI			
#PNSD – AZIONE #7_Secondo Ciclo			
Prodotto	**Q.tà**	**Prezzo unit. IVA incl.**	**Prezzo tot. IVA incl**
Stampante 3D Replicator +	1	3.050,00 €	3.050,00 €
Notebook i3 Win 10	6	450,00 €	2.700,00 €
zSpace Laptop + sw zstudio	1	3.000,00 €	3.000,00 €
KIT CREAZIONE VR	1	2.430,00 €	2.430,00 €
KIT FRUIZIONE VR	2	800,00 €	1.600,00 €
Tavoli componibili	18	150,00 €	2.700,00 €
Sedute per tavoli componibili	18	40,00 €	720,00 €
Schermo 65" Touch 40 tocchi 4K S.O Android	1	1.800,00 €	1.800,00 €
		Totale fornitura IVA inclusa	**18.000,00 €**

Le idee de L'ABCD srl

Qui sotto, alcune idee per realizzare il proprio ambiente di apprendimento innovativo, totalmente personalizzabile con tutti i prodotti disponibili nella matrice di progetto, che spaziano da **realtà virtuale e aumentata** grazie allo strumento **zSpace**, di cui noi siamo gli unici rivenditori in Italia, a prodotti per FabLab, come stampanti 3d e scanner 3d, attraverso l'uso di software di modellazione e disegno 3D.

Cosa si intende per ambienti di apprendimento innovativi?

Le scuole potranno dotarsi di spazi innovativi e modulari dove sviluppare il punto d'incontro tra manualità, artigianato, creatività e tecnologie. In questa visione, le tecnologie hanno un ruolo abilitante ma non esclusivo: come una sorta di "tappeto digitale" in cui, però, la fantasia e il fare si incontrano, coniugando tradizione e futuro, recuperando pratiche ed innovandole. Scenari didattici costruiti attorno a robotica ed elettronica educativa, logica e pensiero computazionale, artefatti manuali e digitali, serious play e storytelling troveranno la loro sede naturale in questi spazi in un'ottica di costruzione di apprendimenti trasversali.

Secondo l'OCSE, un ambiente di apprendimento è costituito dalle relazioni e le dinamiche tra quattro elementi fondamentali:

- I docenti
- Gli studenti
- Il contenuto
- Le risorse

Il paradigma su cui lavorare è la didattica per competenze: la scuola deve quindi **fare in modo che le giovani generazioni sviluppino competenze**, intese come "*combinazione di conoscenze, abilità e atteggiamenti appropriati al contesto*".

Il ruolo della **didattica per competenze** attiva processi cognitivi, promuove dinamiche relazionali e induce consapevolezza.

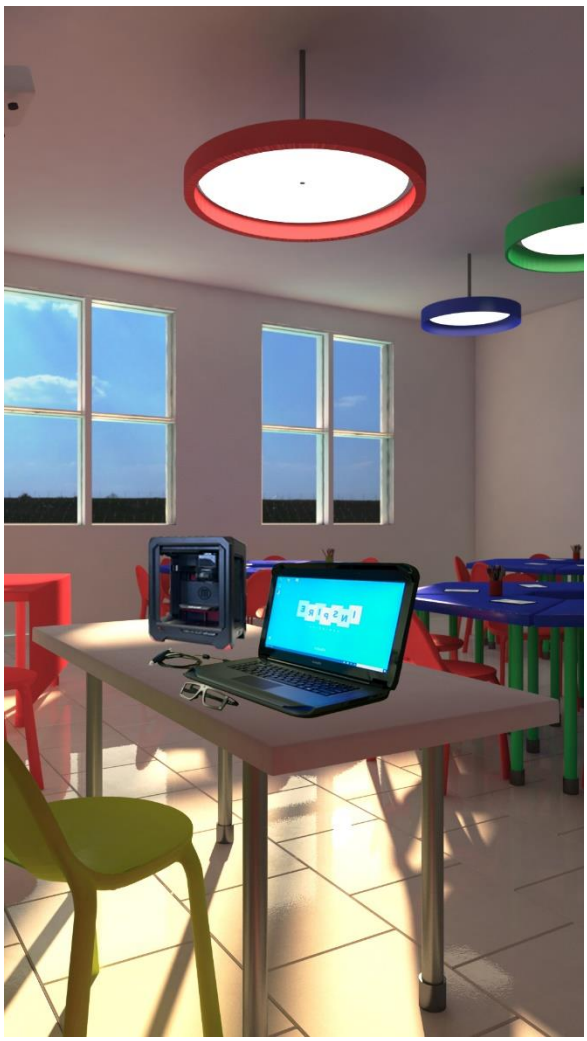
Questa didattica si pone l'obiettivo di:

- Porre al centro lo studente e la sua formazione per competenze, aiutandoli a sviluppare *problem solving, imprenditorialità, spirito di giudizio, personalità, spirito di gruppo*.
- Promuovere *l'apprendimento cooperativo*
- Prevedere docenti capaci di sintonizzarsi sulle motivazioni e sulle inclinazioni di ciascuno studente
- Promuovere la *trasversalità tra le discipline*

l'abcd edutainment

L'AVVENIRISTICA BOTTEGA DELLA CREATIVITA' DIGITALE

Con quali strumenti si realizzano gli ambienti di apprendimento innovativi?



Uno spazio di apprendimento innovativo può oggi essere **fisico e virtuale insieme**, arricchendo il contenuto della didattica di **risorse digitali** fondate sulla **realtà virtuale e aumentata**.

Gli **strumenti** e gli **arredi** di questi ambienti didattici devono garantire:

Flessibilità, adattabilità, multifunzionalità e mobilità

Connessione continua con informazioni e persone

Accesso alle tecnologie, alle risorse educative aperte, al cloud

Apprendimento attivo e collaborativo, creatività, utilizzo di molteplici metodologie didattiche innovative.

Le **attrezzature digitali** finanziabili tramite questo bando possono essere, ad esempio:

- Dispositivi hardware e software per la realtà virtuale e aumentata, come lo **zSpace**
- **Lavagne interattive** e dispositivi per adottare il **BYOD** (Bring Your Own Device) in classe;
- Dispositivi e accessori per FabLab e making, come **stampanti 3D**, **penne 3D**, **scanner 3D;**
- **Tablet** e dispositivi touch;
- Soluzioni per la **robotica educativa e il coding;**
- Soluzioni per **elettronica educativa e tinkering;**

Gli **ambienti e gli arredi devono essere flessibili e adattabili** alle diverse esigenze e metodologie didattiche innovative, ad esempio attraverso:

- **Tavoli componibili e modulari**
- **Sedute mobili**
- **Armadietti per le risorse didattiche e digitali**

Chi può accedere e come accedere al bando per realizzare ambienti di apprendimento innovativi?

Le **scuole statali del primo e del secondo ciclo**, con la possibilità di coinvolgere a titolo non oneroso o in qualità di cofinanziatori enti pubblici, enti locali associazioni, fondazioni o altri soggetti pubblici e privati.
Per partecipare al bando è necessario:

- Presentare **un solo progetto** relativo ad un unico ambiente didattico, collegato ad un progetto di innovazione didattica previsto nel piano dell'offerta formativa
- Possedere **spazi idonei** e disponibili alla realizzazione degli ambienti (almeno 50 mq dedicati)
- Inoltrare la propria proposta dalle 12.00 del 3 dicembre 2018 **entro le 15.00 del 17 dicembre 2018** tramite l'applicativo "Protocolli in rete".